||月号 八尾市立龍華小学校4年生

令和7年 10 月 31 日(金)

4年 学年だより

秋晴れの空のもと、暑さも落ち着き始め、さわやかな季節となりました。子どもたちの学習も、 内容が深いものとなりつつ、2学期のまとめに向けて進めていきます。また、II月はマラソン大 会に向けた練習なども控えており、学級・学年で協力し、励まし合いながら取り組んでいきます。

I日の寒暖差が大きく、体調を崩しやすい時期です。ご家庭でも健康にご留意いただくようお願いします。

11月 行事予定

3日(月) 文化の日

- 4日(火) 児童集会
- 6日(木) 連合運動会 大和川出前授業(5時間目)
- 7日(金) 校内研究授業のため13時30分下校
- 10日(月) 諸費振替1回目 4年遠足(大和川)
- | | | 日(火) 赤い羽根募金(~|4日)
- 13日(木) 遠足予備日
- 14日(金) 校内音楽会
- 15日(土) ウリカラゲモイム
- 16日(日) 日曜参観

17日(月) 代休

- 18日(火) 視覚障がい者理解授業 マラソン大会練習(12月9日まで)
- 19日(水) 家庭学習強化週間(~28日)
- 20日(木) 4年のびのび
- 23日(日) 勤労感謝の日
- 24日(月) 振替休日
- 25日(火) 諸日振替2回目
- 26日(水) クラブ
- 28日(金) 避難訓練
- 29日(土) 八尾市小学生図工作品展(プリズムホール)
- 30日(日) 八尾市小学生図工作品展(プリズムホール)

マラソン練習スケジュール					
11/18(火)	11/19(水)	11/20(木)	11/21(金)	11/24(月)	
0	×	0	×	×	
11/25(火)	11/26(水)	11/27(木)	II/28(金)	12/1(月)	
0	0	0	×	0	
12/2(火)	12/3(水)	12/4(木)	12/5(金)	12/8(月)	
0	0	×	0	0	
12/9(火)	12/10(水)	12/11(木)	12/12(金)	12/15(月)	
×	大会当日	×	×	大会予備日	

11	II月の諸費		
PTA 会費	100円		
児童会費	50 円		
学級費	90 円		
学年費	1500円		
積立費	2500 円		
手数料	10円		
合 計	4250円		
※振替日は			
I0日と25日です。			

11月 学習予定

国語	ごんぎつね クラスみんなで決めるには 慣用句、短歌、俳句に親しもう	算数	がい数とその計算 小数のかけ算とわり算
音楽	ポロネーズ 茶色の小びん	図エ	絵画「恐竜王国」
理科	ものの温度と体積	道徳	花さき山 いっしょに遊ばない ふるさとを守った大イチョウ ふくびき
社会	大和川のつけかえ	総合	視覚障がい者理解講座 車いす体験 バリアフリーについて
体育	ハードル走 マラソン ボール運動「城落とし」	外国語	Alphabet What do you want?

お知らせとお願い

OII月より冬服の着用が可能です。体育の授業における服装のルールの確認をお願いします。何かご質問やご相談されたいことなどがありましたら、担任までご連絡ください。

指定の長ジャージ(上)

半袖の体操服の上に着ます。体操服のため、ゼッケンを必ず着けておいてください。

指定の長ジャージ(下)

- 〇16日(日)は、日曜参観になります。1時間目の8時50分~9時35分に各教室で行います。子どもたちはいつも通りの登校時間になります。保護者の皆様は、8時40分より校舎内へ入ることができます。来校者証をお忘れなくご持参ください。
- Oマラソンについて
 - ・18日(火)からマラソン練習が始まります。(スケジュールは左にあります。) 汗取りタオルの準備や、お茶を多めに持たせてください。また、日ごろから早く寝ることや、朝食を必ず とることなどお子様の体調を整えるような声掛けや配慮をよろしくお願いします。
 - ・マラソン大会は、久宝寺緑地で開催します。大会当日の雨天延期については、当日朝8時に判断し、 Sigfyで連絡します。
- 〇諸費振替日は10日と25日です。入金忘れのないようにお願いします.
- 〇2学期の個人懇談会は、12月17日(水)、18日(木)、19日(金)、22日(月)の4日間で実施します。 後日、案内のお手紙を配付しますので、スケジュールの調整をよろしくお願いします。12月24日(水)が 終業式になります。
- ○10日(月)の遠足については、後日しおりを配付しますので、お弁当などの準備をよろしくお願いします。
- ○今年度は、朝学の時間のマラソン練習はありません。
- O12 月4日(木)は学校の職員研修がありますので、全学年 14 時 45 分ごろ下校になります。