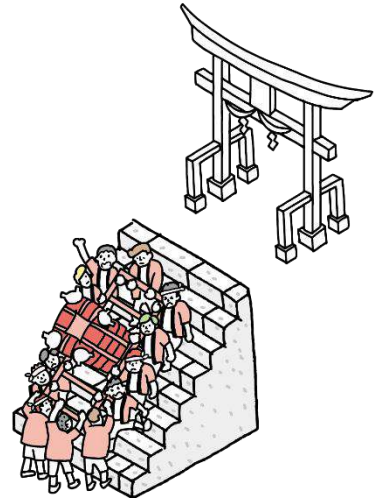
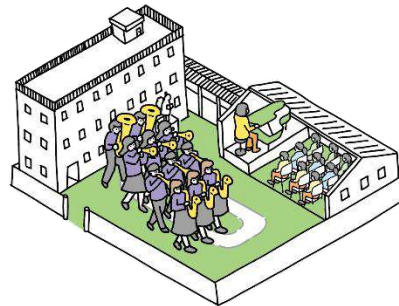
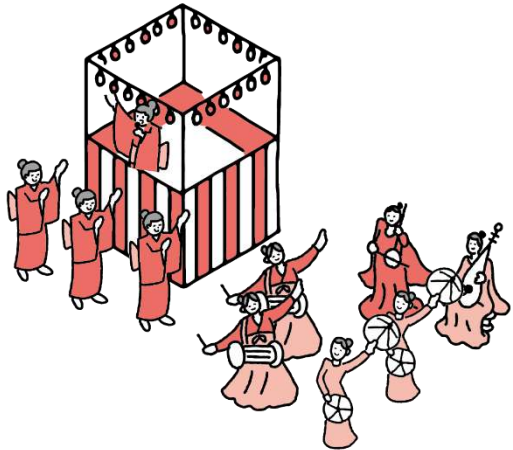


やあうえるかむコモンズ



やあうえるかむコモンズ 推進会議の進捗報告

令和5年10月16日（月）



やおうえるかむコモンズ推進会議の進捗状況（令和5年度）

- 4月28日 ○やおうえるかむコモンズ推進会議幹事会
- ・まちかどライブクリエイションについて
 - ・その他（ロゴ募集、高校合同文化祭について）

- 5月26日 ○第1回やおうえるかむコモンズ推進会議（全体会）
- ・副会長の選任
 - ・やおうえるかむコモンズのビジョンについて
 - ・新企画「まちかどライブクリエイション」について
会場ごとのコンセプトやコンテンツの検討

- 8月16日 ○第2回やおうえるかむコモンズ推進会議（全体会）
- ・「高校合同文化祭」の進捗状況について
 - ・ロゴマークの市民投票実施について
- ⇒終了後に「第2回まちかどライブクリエイション部会」開催

※下記事業については、別途部会を開催

- ・高校合同文化祭部会＋高校生打合せ
- ・ロゴマーク選定部会
- ・まちかどライブクリエイション部会（全推進会議メンバーが対象）

推進会議の様子



高校生打ち合わせの様子



令和5年度事業について

①やおうえるかむコモンズロゴマークの決定について

②高校合同文化祭の開催

(開催期間) 11月11日～11月19日

(開催場所) 八尾市文化会館、シルキーホール、茶吉庵、地域共生空間「つながり」

③まちかどライブクリエイションの開催

(開催期間及び開催場所)

11月26日(日) 龍華町西公園、ファミリーロード

12月10日(日) 近鉄八尾噴水広場、茶吉庵

※茶吉庵では12月4日(月)～10日(日)で作品展示も実施

12月17日(日) TSUTAYAリノアス八尾店、八尾廃校SATODUKURI BASE

④やおうえるかむコモンズポータルサイトの構築・運営

⑤「八尾芸術文化フェスティバル(仮称)」の名称仮決定

①やおうえるかむコモンズロゴマークの決定について

1. ロゴマーク募集

本市では、令和4年に制定した八尾市芸術文化基本条例において、芸術文化による創造及び交流の基盤の形成に関する施策に関し、基本理念を定め、並びに市、市民、事業者及び学校等の役割を明らかにするとともに、施策の基本となる事項を定めることにより、施策の総合的かつ計画的な推進を図り、もって活力にあふれ、生き生きと働き、暮らし、及び活動する人をつくること、つながりと優しさのある社会をつくること、並びに個性豊かで活力のあるまちをつくることをめざしています。

八尾市芸術文化推進基本計画においては、「芸術文化による創造及び交流の基盤」を「やおうえるかむコモンズ」と命名していますが、このたび、やおうえるかむコモンズの形成に向けて取り組む活動についてロゴマークを活用することで効果的に発信することを目的にやおうえるかむコモンズロゴマークの募集を行いました。

応募資格： 15歳以上の人（プロ・アマ不問。1人1点）

募集期間： 4月20日（木）～5月22日（月）

表彰： ①最優秀賞 商品券12万円、②優秀賞 商品券3万円、③奨励賞 商品券1万円

➡ 全国から220点の応募あり。

2. 6/23 (金) コモンズ推進会議 第1回ロゴ選定部会にて3案に絞る。
3. 8/21 (月) ~9/20 (水) 市民投票の実施
4. 9/29 (金) コモンズ推進会議 第2回ロゴ選定部会にて各賞を決定。

A案



3位 奨励賞

B案



1位 最優秀賞

C案



2位 優秀賞

■集計表

No	投票形式	A案	B案	C案	合計
1	投票箱	2	6	6	14
2	電子メール	0	0	1	1
3	FAX	2	2	9	13
4	郵送	0	0	0	0
5	電子申請	36	157	79	272
	合計	40	165	95	300
		13.3%	55.0%	31.7%	

ロゴ マーク	選んだ理由(抜粋)
A案	<p>スッキリしてて見やすいから 八尾の芸術文化の奥まで来てくださいの感じ。 立体感があって個性的なデザインが印象に残った。 八尾の「八」がわかりやすく、清潔なスッキリ感があるから。 名刺にした際、相手に一番印象づけるなと思ったから。 四角のロゴが、本に見えました。昔のできごとが本で連なっているように見え、芸術文化のイメージにぴったりだと感じました。 立体感があって親しみやすい作品である 見やすい、デザインがクラシックで良い 八尾市を示し、何にでも添付出来るデザインである</p>
B案	<p>8と無限を表すコンセプトが良い、またシンプルで多様に使いやすそう。 可愛いから コンセプトが分かりやすく、シンプルでフレンドリーさを感じるデザインなので。 明るく華やかなデザインで無限のマークが八尾市の発展を願っているように感じた 温かみのあるデザインでとても好感がもてる。つながりや発展性を感じられる 印象の柔らかさ。活力とやさしさのイメージに沿ったロゴデザインだと思いました。 シンプルで人が見た時に分かりやすいと感じた。 明るい印象を持ったため。コンセプトの繋がり、無限、発芽もいいなと思った。 そのまま無限大を象徴するこのロゴマークは末広りの我が市のイメージに相応しい 想いがストレートに伝わる。ロゴタイプが洗練されていて好感度が高い。活用方法の展開が一番しやすいよう。</p>
C案	<p>暖簾の向こうに沢山の仲間や未来が待っていそうなイメージ 八尾の情緒あふれる街並みがイメージできるからです 暖簾が名刺に入ったときに目立つから 暖簾をくぐって見たくなる。その先に芸術の新たな刺激が溢れていると思える。ワクワクします！ 誰でもふわっと受け入れるイメージが良いと思いました。 暖簾がなびく雰囲気が良い意味でロゴらしくなく、また河内木綿の藍色など地域に縁のあるものが盛り込まれているので。 河内木綿をモチーフにしたデザインが八尾市を象徴していて万人受けすると思います。 暖簾がいらっやいと迎えてくれる、まさにウェルカムにピッタリ ほかにあまりない斬新さ 河内木綿藍染を取り入れている点、暖簾のモチーフ、色合いが八尾のイメージと一番マッチしていると感じました。</p>

5. 今後の活用について

やおうえるかむコモンズの形成に向けて取り組む活動について、ロゴマークを使用することで効果的に発信を行う。

(活用案)

- ・ やおうえるかむコモンズ推進会議委員が使用する名刺などへの掲示
- ・ ポータルサイトでのロゴ使用、ロゴマークのイメージに合うHPデザインを検討
- ・ やおうえるかむコモンズ主催イベントのポスター、チラシ、看板、のぼり旗等への掲載
- ・ イベント会場等で配布するステッカーなどへの掲載
- ・ 商品パッケージへの掲載
- ・ 個人や企業のウェブサイト、SNSへの掲載
- ・ その他、やおうえるかむコモンズの形成に向けて取り組む活動など、効果が期待できる活用方法

八尾市 魅力創造部 文化・スポーツ振興課
山田 太郎
Yamada Taro

〒581-0006 大阪府八尾市清水町 1-1-6
TEL 072-924-3909 FAX 072-924-3788
Mail: bunkasports@city.yao.lg.jp



やおうえるかむコモンズ

【活用例】名刺

【活用例】チラシ



八尾がクリエイティブにあふれる日

まちかどライブ クリエイション

2023.12.17 (日) 10時~16時
in TSUTAYAリノア八尾会場 **入場無料**

音楽LIVE
1回目: 14時~
2回目: 15時半~
各30分

ワークショップ
・まつぼっくりでミニクリスマスツリーを作る (モンデイマンシェ)
・明輝子筆ワークショップ (山田明輝子)
・クリスマス製感絵 (新藤)

絵本LIVE 1回目: 11時半~ 各30分
2回目: 13時~
・絵本の読み聞かせ (絵本のじかん)
図書館で子ども読書や読書を楽しんだら、絵本の読み聞かせを体験していただけます!
絵本がなくても、本好きなお友達と一緒に読み聞かせを楽しみましょう!

筒井裕之 ソロギター演奏
●プロフィール
4歳からピアノをはじめ16歳でギターを始める。1988年、パーカッション専攻で入学。2000年、音楽療法士として活動。2005年、音楽療法士として活動。2015年、音楽療法士として活動。2015年、音楽療法士として活動。2015年、音楽療法士として活動。

アート・グッズ販売
・八尾ゆかりのアーティストによる
グッズ展示・販売

お問い合わせ先
主催: やおうえるかむコモンズ推進会議
(事務局: 八尾市文化・スポーツ振興課)
TEL: 072-924-3909
Mail: bunkasports@city.yao.osaka.jp



②高校合同文化祭の開催

1. 開催概要

基本計画に規定するリーディングプロジェクトの一つである「高校合同文化祭」の将来的な実施に向け、令和5年度は、「集まれ!!!アーティストのたまごたち」と題し、八尾市文化会館をはじめ市内4か所で、市内6つの高校による作品展示やパフォーマンスを行う。

2. 開催期間及び開催場所

11月11日（土）～11月19日（日）

八尾市文化会館（プリズムホール）、シルキーホール、茶吉庵、地域共生空間「つながり」

3. 参加高校

金光八尾高校、八尾高校、八尾北高校、八尾支援学校（高等部）、八尾翠翔高校、山本高校

4. 参考資料

チラシ

5. 合同パフォーマンス

➔ 書道パフォーマンス

6. メッセージツリーの作成

➔ 八尾市の木イチョウがベース



コモンズサポーターによる
メッセージツリー作成の様子

7. これまでの会議等

① 高校合同文化祭部会

5/15 R5年度実施に向け、高校生との打ち合わせの進め方、今後の展開、開催場所や協賛金等について話し合った。

7/20 第1回の高校生との打ち合わせを踏まえ、合同作品について5つに絞り各高校に提案。
「ゆるキャラ」「八尾の曲」「書道パフォーマンス」「メッセージツリー」「八尾のかるた」部会において、合同作品を「書道パフォーマンス」と「メッセージツリー」に絞って高校生に提案することを決定。イベントタイトルを高校生に決めてもらうことを決定。

② 高校生との打ち合わせ

6/22 R4年度振り返り・R5年度実施に向け、合同作品のアイデア出し

8/2 R5年度イベントタイトルの決定「集まれ!!!アーティストのたまごたち」
合同作品の決定「メッセージツリーの作成」「合同書道パフォーマンス」

③ 各高校（6校）や各部活、各会場との打合せなど

③まちかどライブクリエイションの開催

1. 開催概要

- ・八尾市内各地で開催される芸術文化による創造と交流のイベント。
- ・多くの人が行き来するような会場で発表の場を提供し、週変わりでアーティストや一般市民・団体の皆さんが参加。
- ・大阪・関西万博の500日前月間イベントとして、八尾市における万博の機運醸成に繋げる。

2. 開催期間及び開催場所

11月26日（日） 龍華町西公園、ファミリーロード

12月10日（日） 近鉄八尾噴水広場、茶吉庵
※茶吉庵では12月4日（月）～10日（日）で作品展示も実施

12月17日（日） TSUTAYAリノアス八尾店、八尾廃校SATODUKURI BASE

3. 各会場の詳細について

チラシ参照

4. これまでの会議等

①まちかどライブクリエイション部会

- ・ 第1回 (7/12) ・ 八尾芸術文化フェスティバル (仮称) のネーミングの検討。
・ 全6会場のうち、龍華町西公園及び近鉄八尾噴水広場のコンテンツの検討。
- ・ 第2回 (8/16) ・ 各会場の進捗状況の報告
・ 誰がどの会場を担当するか (各会場リーダー、運営スタッフ、広報など)

②各会場や出演 (店) 者など、個別の調整や打合せを多数実施

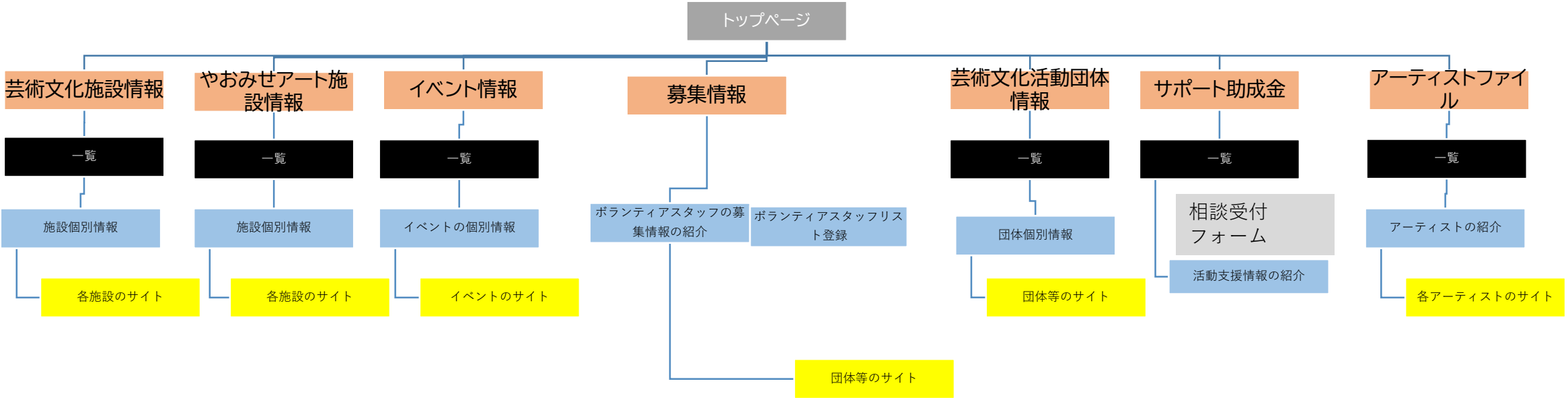
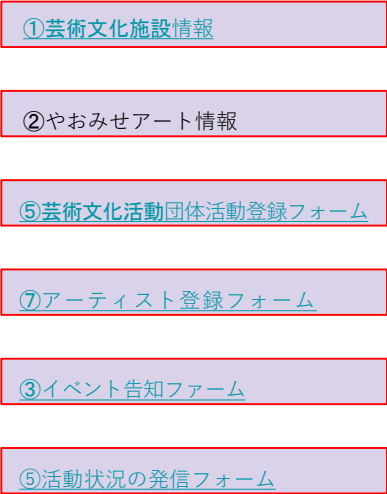
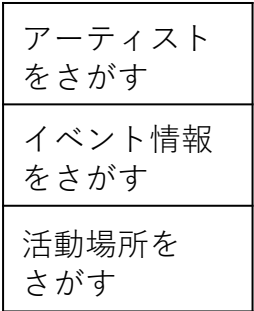


④やおうえるかむコモンズポータルサイトの構築・運営

- ・令和5年9月末でやおみせアート※を閉鎖し、冬頃のポータルサイト公開に向け、現在作成中。
- ・芸術文化活動をしている人達に登録案内などを行っている。
- ・芸術文化活動場所と活用可能な店などにも登録案内を行っている。
- ・運用後、登録者数を増やしていく予定です。
- ・イベント情報などを発信するとともに、助成金などの案内なども掲載していく予定です。

※やおみせアート・・・あきんどON-DOネットで芸術活動の情報を登録している店舗

サイトマップ



⑤「八尾芸術文化フェスティバル(仮称)」

の名称仮決定

メインタイトル

「八尾国際芸術祭**2028**」

サブタイトル

「**YAO**DINATE」

⑤「八尾芸術文化フェスティバル(仮称)」 の名称仮決定

- ・メインタイトルを決め、サブタイトルは思いを込めたものをつけるという方向性のもと、決定。
- ・わかりやすく、夢を大きくということで、メインタイトルが決まった。
- ・サブタイトルは、八尾とコーディネート(coordinate)を掛け合わせた造語 +「(やっぱり)八尾でないと(あかん)」という意味を持たせた。八尾を(アート)でコーディネートして八尾のまちを芸術文化で染め上げていくというイメージ。